

## Aufgaben: Bauen mit »Minetest«

- 1  
2  
3 **1. Aufgabe Architektur I:** Lesen Sie einen (Fantasy-) Roman (wahlweise ein Sachbuch). Wie  
4 könnten die darin beschriebenen Gebäude aussehen? Nehmen Sie zunächst Papier und  
5 Bleistift (Millimeter-Papier oder kariertes Papier hilft) und fertigen Sie eine Skizze an.  
6 Denken Sie daran, dass Sie später in »Minetest« im Wesentlichen nur mit Quadern bauen  
7 können. Eine Quaderseite soll in der realen Welt angeblich einem Meter entsprechen. Aber  
8 entscheidend ist am Ende immer das richtige Verhältnis der Anzahl der Blöcke von Länge  
9 zu Breite zu Höhe und der optische Eindruck des Gesamtgebäudes.

10  
11 **Kreissäge:** Die Kreissäge (*Circular Saw* – MOD »[moreblocks](#)«) schneidet Blöcke in fast  
12 jede beliebige Form. Legen Sie sie mit rechts auf Ihrer Baustelle ab. Noch ein Rechtsklick  
13 auf die Kreissäge, und Sie können mit dem Zusägen von Blöcken beginnen.

14  
15 **Schild:** Setzen Sie ein Schild (*Sign*) vor Ihr Gebäude. Es informiert über das verwendete  
16 Buch (Autor und Titel) und den Architekten des Gebäudes (also Ihren Namen).

17  
18 **Hinweis:** Kuppeln und Rundungen sind in »Minetest« eine Herausforderung. Hier gibt es  
19 dazu eine Videoanleitung: [www.youtube.com/watch?v=adA13x-2ccc](http://www.youtube.com/watch?v=adA13x-2ccc)

- 20  
21 **2. Aufgabe Architektur II:** Sie möchten zum Einstieg lieber nach einer Vorlage bauen? Dann  
22 nehmen Sie das Buch »Minecraft – Baue Deine Festung« (ISBN: 9783505139246). Es  
23 bezieht sich zwar auf das kostenpflichtige »Minecraft«, aber bis auf die sehr speziellen  
24 *Redstone*-Anleitungen kann (fast) alles genauso in »Minetest« umgesetzt werden. Beginnen  
25 Sie am besten mit Seite 10, einem Wachturm. Hier eine kleine [Übersetzungshilfe](#) (wobei  
26 Sie oft die *Circular Saw* aus dem MOD »[moreblocks](#)« benötigen werden):

27  
28 Steinziegel = Stone Brick | Steinziegeltreppen = Stone Brick Stair

29 Steinziegelstufe = Stone Brick Slab | Fackel = Torch

30 Fichtenholz(bretter) = Wooden Planks (eigentlich: Spruce Wood Plank)

31 Fichtenholzzaun = Wooden Fence (eigentlich: Spruce Fence) | Leiter = Wooden Ladder

32  
33 Auch geeignet: »Minecraft – Meister der Architektur« (ISBN: 978-3-8458-2722-3)

- 34  
35 **3. Aufgabe Architektur III:** Sie möchten gerne etwas ganz Anderes bauen? Dann sehen Sie  
36 sich das Video [www.youtube.com/watch?v=DVp96Khx1xc](http://www.youtube.com/watch?v=DVp96Khx1xc) an. Hier wird – in englisch –  
37 sehr leicht verständlich erklärt, wie man einen Springbrunnen baut.

- 38  
39 **4. Bauen mit besonderen Objekten & Materialien:** »Minetest« enthält eine ganze Reihe  
40 von besonderen Materialien und Objekten (abhängig von den installierten MODS). Diese  
41 findet man mit der Suchfunktion unter ihrem englischen Namen. Hier einige Beispiele:

42  
43 **TNT:** (im Single-Player-Modus direkt umsetzbar, auf dem Server nur, wenn in der  
44 CONFIG-Datei die Zeile *enable\_tnt = true* steht) Zunächst *TNT* craften im CRAFTING  
45 GRID: *Gun Powder* in Kreuzform und den Rest mit beliebigem *Wood* auffüllen. Packen Sie  
46 *TNT*, *Gun Powder* und *Torch* (Fackel) in Ihr INVENTAR. Platzieren Sie das *TNT* in der  
47 Welt und davor eine Zündschnur aus *Gun Powder*. Schlagen Sie mit der Fackel und linker  
48 Maustaste auf das Ende der Zündschnur.

49 **Kisten:** In einer Kiste (*Chest*) kann man allerlei Objekte ablegen. Öffnen mit Rechtsklick.

50

51 **Aufgabe Schienennetz:** Mit *Powered Rail* legt man sich ein Schienennetz an. Auf dieses  
52 setzt man ein *Cart*. Doch das muss man sich erst herstellen (REZEPT im CRAFTING  
53 GRID: drei *Steel Ingot* verteilt in die unterste Reihe, je ein *Steel Ingot* links und rechts  
54 darüber). Mit Rechtsklick setzt man das *Cart* auf die Schiene. Mit einem weiteren Rechts-  
55 klick auf das *Cart* springt man in das Gefährt. Schlägt man jetzt mit links auf den Wagen,  
56 fährt er los. Wieder Rechtsklick und man hat die Lore verlassen. SHIFT + Linksklick löscht  
57 die Lore. Falls Ihr Baugrund flach ist, holen Sie sich Steine aus dem INVENTAR, und  
58 gestalten Sie eine wilde Schussfahrt. Die Bahn könnte aber auch unterirdisch fahren.

59

60 **Bauen mit Mese:** *Mese* entspricht dem *Redstone* in »Minecraft«. Diese Objekte senden  
61 Signale aus, die wie Stromimpulse andere Objekte ein- und ausschalten können. Erst mit  
62 dem MOD »[Mesecons](#)« kann man das volle Potenzial dieser Objekte ausschöpfen. Der  
63 MOD enthält neben Leitungen (*Mesecon*, *Insulated Wire* u. a.) und Schaltern (*Lever*) einen  
64 LUA-Kontroller und diverse Logikgatter (*Microcontroller*) für die Programmierung  
65 ([www.youtube.com/watch?v=FUnl0v3CgoQ](http://www.youtube.com/watch?v=FUnl0v3CgoQ) - englisch). Das MOD »[Digilines](#)« bietet ei-  
66 nen LCD-Block und die Möglichkeit, externe Hardware zu steuern.

67

68 **Fackel:** Eine Fackel (*Torch*) spendet Licht. Im MOD »[Mesecons](#)« finden Sie eine Fackel  
69 namens *Mesecon Torch*. Heften Sie diese direkt an einen Block und setzen auf der gegen-  
70 überliegenden Seite des Blockes einen Schalter (*Lever*) werden die Signale umgekehrt  
71 (einschalten bewirkt ausschalten und umgekehrt). Wie könnte man mit einem zusätzlichen  
72 Solarpanel (*Solar Panel*) eine Laterne bauen, die nur angeht, wenn es dunkel wird?

73

74 **Türöffner:** Eine Tür (*Door*) öffnet man mit Rechtsklick. Legen Sie bei einer Doppeltür  
75 immer erst die linke Tür an. Konstruieren Sie mit einer Druckplatte (*Stone Pressure Plate*),  
76 einem Schalter (*Lever*) oder einem Switch und einigen Leitungen (*Mesecons*) eine Doppel-  
77 tür, die aufgeht, sobald man die o.g. Objekte aktiviert. Können Sie eine der Türen mit Hilfe  
78 des *Delayer* zeitverzögert öffnen? Wie müssen Sie den *Microcontroller* einsetzen, damit  
79 die Türen nur aufgehen, wenn zwei verbaute *Switch* gedrückt wurden?

80

81 **Turbine:** Bauen Sie ein Wasser-Bassin (Grundplatte 4 x 5 Steine, 2 Steine hoch, darauf  
82 eine Mauer aus je einem Stein). Gehen Sie zur kürzeren Seite. Schlagen Sie hier in der  
83 zweiten Reihe von oben zwei Blöcke vertikal komplett heraus. Fügen Sie in die Lücke als  
84 obersten Block einen *Vertikal Sticky Movestone* ein. Ersetzen Sie den Stein links davon  
85 durch einen *Mese Block* und versehen Sie diesen mit einem *Lever*. Gehen Sie vom *Mese*  
86 *Block* zwei Blöcke nach links und zwei Blöcke nach unten. Ersetzen Sie diesen Block mit  
87 einem *Mese Block* und *Lever*. Stellen Sie eine *Water Turbine* an das Bassin unter den *Ver-*  
88 *tikal Sticky Movestone*. Verlegen Sie von der Turbine eine Stromleitung (*Mesecon*), die zu  
89 einem Leuchtwürfel (*Lightstone*) führt. Füllen Sie das Bassin mit einem *Water Bucket* und  
90 betätigen Sie den linken Schalter. Gibt es eine Lösung mit nur einem Schalter?

91

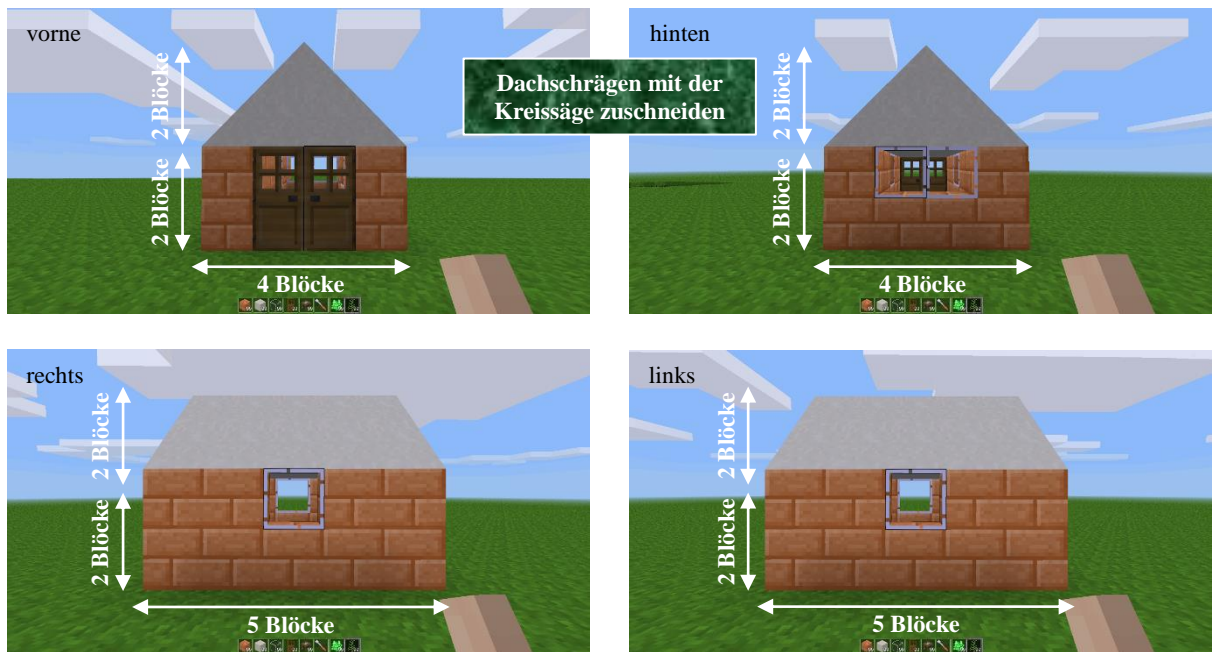
92 **Hinweis:** Vorsicht mit einem *Bucket* (Eimer). Einmal ausgegossen, neigt der Inhalt dieser  
93 Eimer dazu, sich unkontrolliert immer weiter auszubreiten und Gebäude und anderes zu  
94 zerstören (z.B. *Lava Bucket*). Man kann die sprudelnden Quellen kaum wieder entfernen.  
95 Ziehen Sie entweder eine Mauer um das Gebiet oder versuchen Sie, einen Stein auf dem  
96 höchsten Punkt der Quelle ablegen.

**Kurzanleitung zum Workshop »Minetest – einfaches Haus«**

97  
98  
99  
100  
101  
102  
103  
104  
105  
106  
107  
108  
109  
110  
111  
112  
113  
114  
115  
116  
117  
118  
119  
120  
121



122  
123



124  
125  
126  
127  
128  
129  
130

**Weiterführende Informationen und Internetquellen:**

- <https://www.multimediamobile.de/sued-minetest.html>
- <https://www.multimediamobile.de/sued/workshops-sued/minetest-sued.html>