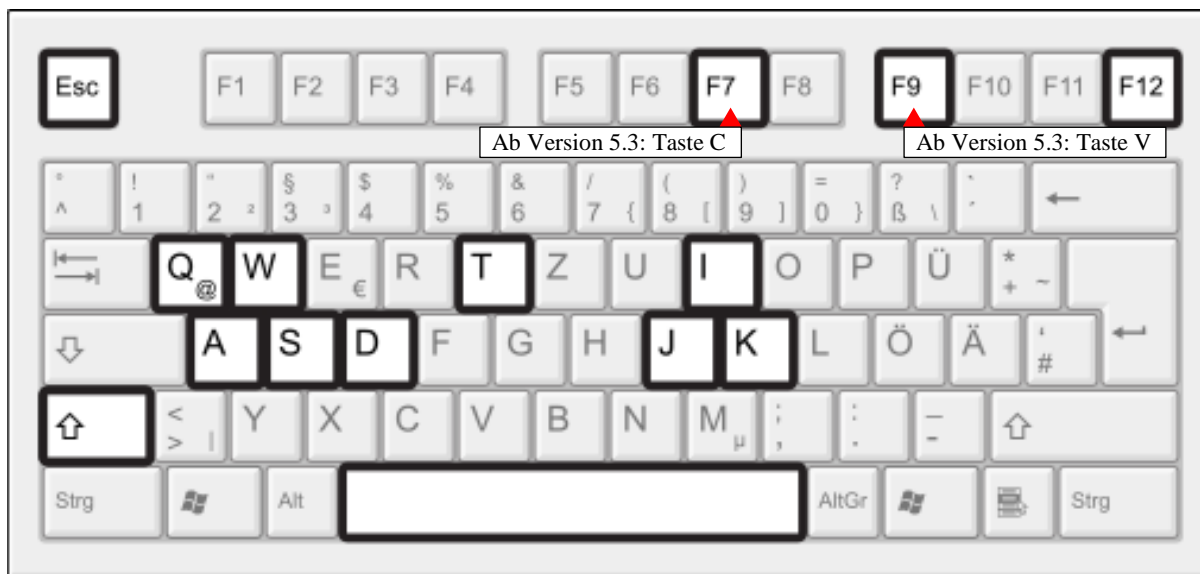
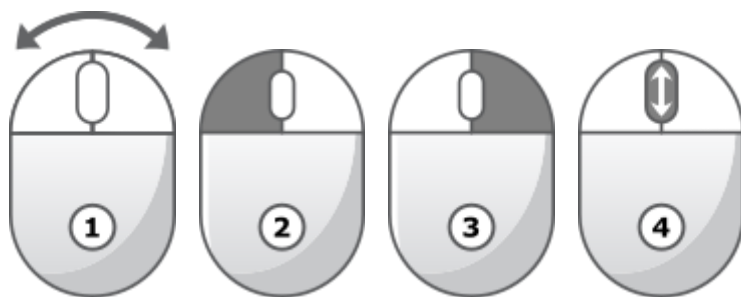


»Minetest« - Spielsteuerung mit Maus und Tastatur (Auswahl)



WASD: Bewegungsrichtung **SPACE:** springen, Leiter hinaufsteigen oder fliegen (Flugrecht nötig) **I:** Inventar öffnen/schließen **K:** Flugmodus aktivieren (nur, wenn man das Flugrecht besitzt) **J:** Schnellmodus aktivieren (nur, wenn Flugmodus aktiviert wurde) **T:** Chat öffnen, um Befehle abzusetzen (Beispiel /grantme all – gibt mir alle Rechte) **Q:** Gegenstand abwerfen, den man aktuell in der Hand hält **SHIFT:** schleichen, Leiter herabsteigen, sinken (wenn man im Flugmodus ist) **ESC:** Inventar (oder andere Fenster und Dialoge) schließen/Spiel beenden

F7: Kameraansicht ändern (mehrfach drücken für verschiedene Modi/zum Beenden) **F9:** Mini-Map aktivieren (mehrfach drücken für verschiedene Modi/zum Beenden) **F12:** Screenshot machen (Bilder findet man im bin-Ordner von Minetest)



① **Maus bewegen:** Blickrichtung ändern
 ② **Linke Maustaste:** Objekte abbauen
 ③ **Rechte Maustaste:** Bauen/Türen öffnen, Schalter aktivieren etc.
 ④ **Mausrad drehen:** Gegenstand in der Hand wechseln

Suchbegriffe deutsch – englisch fürs INVENTAR (Auswahl):

AXT: pick **BAUM(samen):** tree **BETT:** bed **BLUME:** flower **BUCH:** book **EIMER:** bucket
ERDE: dirt **FAKEL:** torch **FENSTER:** window | glass **FEUER:** fire **FORMEN**
SCHNEIDEN: mesh | shape | saw **HOLZ(arten):** wood **KNOCHEN(mehl):** bone
KREISSÄGE: saw **LEITER:** ladder **LICHT(steine):** light (oder lamp) **REDSTONE:** mese
SAMEN: seed **SCHAUFEL:** shovel **SCHILD:** sign **SCHNEE:** snow **SCHRAUBEN-**
DREHER: screwdriver **STAHL:** steel **STEIN(arten):** stone **STUHL:** chair **TISCH:** table
TÜR: door **WASSER:** water **ZAUN:** fence **ZUG(schiene):** cart