## Minetest

## **Minetest als Spiel- und Lernumgebung**



Im Folgenden wird beschrieben, wie Sie Minetest als (**lokalen**) Server im Klassenraum (… und natürlich auch jedem anderen Bildungsort …) einrichten und wie sich Spieler:innen mit dem Server verbinden. Noch mehr Informationen zu Minetest finden Sie auf unserer Webseite: <u>www.multimediamobile.de/sued-minetest</u> © multimediamobil – Region Süd (CC BY-SA 4.0) **Download und »Installation«:** Laden Sie »Minetest« von der Seite <u>www.minetest.net/downloads</u> herunter. Machen Sie anschließend einen Doppelklick auf die gepackte Datei und ziehen Sie den Ordner »minetest-5.x.x-win64« heraus. »Minetest« benötigt **Schreibrechte**, der Ordner muss also an einem geeigneten Speicherplatz abgelegt werden (zum Beispiel auf dem »**Schreibtisch**« oder in »**Dokumente**«). Die **Startdatei** von »Minetest« befindet sich im Ordner **bin**.



Server einrichten: Für die Einrichtung eines (lokalen) Minetest-Server empfehlen wir für den Rechner, auf dem der Server laufen soll, unser Minetest-Paket (<u>www.multimediamobile.de/sued-minetest</u>), da in diesem Paket schon viele **Mods** (also kleine Zusatzprogramme) und eine vorkonfigurierte Welt enthalten sind. **Netztwerk/WLAN und IP-Adresse:** Alle beteiligten Rechner (inklusive des Minetest-Server-Rechners) müssen im selben **Netzwerk/WLAN** sein, damit man in einer gemeinsamen **lokalen** Welt spielen kann. Außerdem muss man die **IPv4-Adresse** des Minetest-Server-Rechners ermitteln.

	Apps und Features	Z Windows PowerShell - □ ×
	Mobilitätscenter	Windows PowerShell Copyright (C) Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.
	Energieoptionen	PS C:\Users\mmm-fortbildung> ipconfig diesen Befehl eingeben
	Ereignisanzeige	Windows-IP-Konfiguration
	System	Drahtlos-LAN-Adapter LAN-Verbindung* 3:
	Geräte-Manager	Medienstatus Medium getrennt
	Netzwerkverbindungen	Verbindungsspezifisches DNS-Suffix:
	Datenträgerverwaltung	Drahtlos-LAN-Adapter WLAN:
	Computerverwaltung	Verbindungsspezifisches DNS-Suffix: IPv6-Adresse
	Windows PowerShell	Temporäre IPv6-Adresse: Verbindungslokale IPv6-Adresse .:
	Windows PowerShell (Administrator)	IPv4-Adresse         192.168.1/8.43           Subnetzmaske         255.255.255.0
	Task-Manager	Standarogateway
	Einstellungen	Ethernet-Adapter Bluetooth-Netzwerkverbindung:
	Explorer	Medienstatus: Medium getrennt Verbindungsspezifisches DNS-Suffix:
	Suchen	Tunneladapter Teredo Tunneling Pseudo-Interface:
	Ausführen	Verbindungsspezifisches DNS-Suffix:
	Herunterfahren oder abmelden	IPv6-Adresse: Verbindungslokale IPv6-Adresse:
	Desktop	Standardgateway
Startbutton		

\* ACHTUNG: Je nach Einstellungen des Netzwerkes kann die IP-Adresse »dynamisch« sein. Das bedeutet, dass bei jedem Neustart des Minetest-Server-Rechners eine neue IP-Adresse generiert wird. Man muss dann jedes Mal die neue IP-Adresse ermitteln und die Spieler:innen-Rechner müssen für die Anmeldung im Spiel diese neue IP-Adresse verwenden.

Rechtsklick

## Einstellungen für den (lokalen) Minetest-Server



\* Name und Passwort beliebig wählbar, aber keine Sonderzeichen oder Leerzeichen

Server einrichten: Für die Einrichtung eines (lokalen) Minetest-Server empfehlen wir für den Rechner, auf dem der Server laufen soll, unser Minetest-Paket (<u>www.multimediamobile.de/sued-minetest</u>), da in diesem Paket schon viele **Mods** (also kleine Zusatzprogramme) und eine **vorkonfigurierte Welt** enthalten sind.

## Einstellungen für (lokale) Minetest-Spieler:innen



\* Name und Passwort beliebig wählbar, aber keine Sonderzeichen oder Leerzeichen

**Client einrichten:** Auf den Spieler:innen-Geräten (**Client**) reicht es, wenn man die unveränderte Minetest-Version von der Minetest-Seite nimmt (<u>www.minetest.net/downloads</u>). Man kann aber auch hier unser Minetest-Paket verwenden.

minetest.conf: Im bin-Ordner des Minetest-Servers befindet sich eine Datei namens »minetest.conf«. Mit Hilfe dieser Datei kann man die Sprache einstellen, Rechte vergeben und den Tag/Nachtzyklus ausschalten. Öffnen Sie die Datei mit einem Texteditor (»WorldPad«).

■   🖓 📕 👻   minetest-5.4.1-win64 — 🗆 🗙				inetest.conf — C:\Users\mmm-fortbildung\Desktop\minetest-5.4.1-win64									
Datei Start Freigeben Ansicht $\land$				File	Edit View	v Selection	Find	Packages	Help				
An School Turgiff Kongreen Finfingen - Provide and a School Turgiff Kongreen - Provide and a School Turgif					minetest.co	onf							
An Schlieblage     Image: A Spieren nach *     Ima			1	menu	u_last_ga	ame =	minetes	t					
$\leftarrow \rightarrow \checkmark \uparrow$ iminetest-5.4.1-win64 $\rightarrow$ $\checkmark \circlearrowright$ iminetest-5.4.1 $\rho$			2	lang	guage = d	le ·	$\leftarrow$						
<ul> <li>▲ Schnellzugriff</li> <li>▲ Desktop</li> <li>▲ Downloads</li> <li>▲ multimediam</li> <li>▲ System (C:)</li> <li>▲ Tauschordner</li> </ul>	Name Clientmods doc fonts games locale mods	Änderungsdatum 12.09.2021 19:12 12.09.2021 19:12 12.09.2021 19:12 12.09.2021 19:12 12.09.2021 19:12 12.09.2021 19:12 15.09.2021 10:57	Typ Dateiordner Dateiordner Dateiordner Dateiordner Dateiordner Dateiordner Dateiordner	3 4 5 6 7	crea enat enat name serv	ative_mod ple_damag ple_serve e = Admin ver_annou	de = 1 ge = 1 er = 1 Name unce =	true false true = false					
<ul> <li>OneDrive</li> <li>Computer</li> <li>3D-Objekte</li> <li>Bilder</li> </ul>	<ul> <li>screenshots</li> <li>textures</li> <li>worlds</li> <li>debug.txt</li> <li>minetest.conf</li> </ul>	16.09.2021 16:26 12.09.2021 19:12 22.09.2021 14:22 23.09.2021 11:58 22.09.2021 15:47	Dateiordner Dateiordner Dateiordner Textdokument CONF-Datei	8 9 10	crea enal defa	ative_mod ole_damag	de = 1 ge = 1 /s = 1	true false interact	shout.	fast. h	0000 - 7(	00m - 1	flv 🥠
Dokumente Y 16 Elemente	minetest.conf.example	31.05.2021 14:28	EXAMPLE-Datei	11	time	e_speed =	= 0		, shoure,	- tubey II	ionic j - 20	Joiny	- Ly

**ACHTUNG:** Die Datei »minetest.conf« wird erst nach dem ersten Starten und Schließen von »Minetest« angelegt. Änderungen darf man nur vornehmen, während das Spiel **nicht** läuft. Damit hier hinzugefügte »default\_privs« für Spieler:innen wirksam werden, müssen sie vergeben sein, **bevor** die Spieler:innen sich das erste Mal auf dem Server anmelden. **Und jetzt:** Ihr Server läuft, alle Spieler:innen haben sich eingeloggt? Wie geht's weiter? Wie bedient man Minetest? Was bedeutet Creativ-Modus? Ausführlichen Antworten in Texten, Bildern, Videos und FAQs finden Sie auf unserer Material-Seite zu Minetest unter: <u>www.multimediamobile.de/sued-minetest</u>



Interesse an weiteren Fortbildungen oder einer Projektbetreuung: Sie hätten gerne weitere Fortbildungen zu Minetest oder anderen Themen? Sie möchten im Minetest im Unterricht einsetzen, benötigen aber Hilfe? Dann nehmen Sie Kontakt mit uns auf: <u>thien@multimediamobile.de</u>